

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD



FIFA

137η Ετήσια Γενική Συνάντηση
Του Διεθνούς Ποδοσφαιρικού Συμβουλίου

Αποφάσεις

Ζυρίχη,
23 Μαρτίου 2023

ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΙΚΗ ΟΜΟΣΠΟΝΔΙΑ
ΚΕΝΤΡΙΚΗ ΕΠΙΤΡΟΠΗ ΔΙΑΙΤΗΣΙΑΣ
Ακαδημία Διαιτησίας

Η 137η Ετήσια Γενική Συνάντηση του Διεθνούς Ποδοσφαιρικού Συμβουλίου διεξήχθη στο Λονδίνο στις 4 Μαρτίου 2023 υπό την προεδρία της κ. Debbie Hewitt, Προέδρου της Αγγλικής Ποδοσφαιρικής Ομοσπονδίας. Οι πιο σημαντικές αποφάσεις που λήφθηκαν και οι συζητήσεις που έλαβαν χώρα στην Ετήσια Γενική Συνάντηση περιγράφονται παρακάτω.

1. Κανόνες του παιχνιδιού 2023/24

Τα μέλη του Διεθνούς Ποδοσφαιρικού Συμβουλίου ενέκριναν διάφορες αλλαγές και διευκρινίσεις για του Κανόνες του παιχνιδιού 2023/24.

Οι Κανόνες του Παιχνιδιού θα ισχύσουν από την **1η Ιουλίου 2023**. Διοργανώσεις (πρωταθλήματα διαφόρων κατηγοριών, κύπελλο κλπ.), που ξεκινούν ΠΡΙΝ από αυτή την ημερομηνία αυτή, μπορούν να εφαρμόσουν τις τροποποιήσεις νωρίτερα ή να καθυστερήσουν την εφαρμογή τους μέχρι όχι αργότερα από την έναρξη της επόμενης διοργάνωσης.

Κύριες αλλαγές στους Κανόνες:

Κανόνας 10 - Καθορίζοντας το αποτέλεσμα ενός αγώνα

Ο τίτλος "Κτυπήματα από το σημείο του πέναλτι", αντικαθίσταται από τον "Πέναλτι (κτυπήματα πέναλτι)".

Κανόνας 11 - Offside

Οι οδηγίες για τον διαχωρισμό μεταξύ «Με πρόθεση παίξιμο» και «εκτροπής/ αναπήδησης», όπως περιεγράφηκαν στο έγγραφο Νο.26/ 27-6-2022 του ΔΠΣ, πρέπει να ενσωματωθούν στον Κανόνα 11. Με βάση αυτές τις οδηγίες αναμένεται ότι κάθε παίκτης, που βρίσκεται σε θέση offside, δεν θα θεωρείται, για όλες τις περιπτώσεις, ότι το παιχνίδι θα πρέπει να συνεχίζεται όταν η μπάλα παίζεται ή αγγίζεται τελευταία από αντίπαλο.

Κανόνας 12 – Παραβάσεις και Αντιαθλητική Συμπεριφορά

Γίνεται διευκρίνιση ότι αν ο Διαιτητής καταλογίσει πέναλτι για παράβαση όπου εμπλεκόταν παίκτης της αμυνόμενης ομάδας και μαρκάρισε αντίπαλο για τη μπάλα (εκτός από κράτημα, τράβηγμα, σπρώξιμο, καμία πιθανότητα να παίξει τη μπάλα), την ίδια πειθαρχική ποινή θα πρέπει να επιβάλλει στον παραβάτη όταν αυτός προσπαθεί να παίξει τη μπάλα και σταματά ή παρεμβαίνει σε μια υποσχόμενη επίθεση (δεν έχουμε πειθαρχικό έλεγχο) ενώ όταν θα στερήσει, στον αντίπαλο, μια προφανή ευκαιρία για γκολ έχουμε παρατήρηση (κίτρινη κάρτα).

Κανόνας 14 – Κτύπημα πέναλτι

Ο τερματοφύλακας δεν πρέπει να συμπεριφέρεται με τρόπο που αντιαθλητικά αποσπά την προσοχή του παίκτη που εκτελεί το πέναλτι, δηλαδή, καθυστερεί την εκτέλεση του κτυπήματος ή αγγίζει τα κάθετα δοκάρια, το οριζόντιο ή τα δίχτυα.

2. "Ποδοσφαιρικοί Κανόνες - Απλοποιημένοι Κανόνες του Παιχνιδιού"

Το ΔΠΣ δημιούργησε μια πιο απλοποιημένη έκδοση των Κανόνων του Παιχνιδιού, η οποία χρησιμοποιεί μια πιο ξεκάθαρη γλώσσα και μια απλούστερη δομή από ότι το βιβλίο των Κανόνων του Παιχνιδιού. Αυτή η νέα σύνοψη ονομάζεται «Ποδοσφαιρικοί Κανόνες» και δημιουργήθηκε για να κάνει τους Κανόνες πιο εύκολους στην κατανόηση, ειδικά για νέους ανθρώπους, που ήδη είναι ή νέους διαιτητές, ενηλίκους που διαιτητεύουν ευκαιριακά, παίκτες, προπονητές (περιλαμβανομένων και εκείνων που εργάζονται, έχοντας τις προϋποθέσεις να είναι, ως προπονητές), θεατές και τα ΜΜΕ.

3. VAR πρόοδοι (εξέλιξη/ ανάπτυξη)

Τα μέλη επιβεβαίωσαν ότι οι συζητήσεις μεταξύ των Αξιωματούχων αγώνα (περιλαμβανομένων και μεταξύ του Διαιτητή και του VAR) ΔΕΝ επιτρέπεται να αναμεταδίδονται ή να κοινοποιούνται "ζωντανά". Ωστόσο, μπορούν να μαγνητοφωνούνται και να χρησιμοποιούνται αργότερα για εκπαιδευτικούς και ενημερωτικούς σκοπούς.

Τα μέλη ενημερώθηκαν για την απόφαση που πάρθηκε στην προηγούμενη Ετήσια Συνάντηση (ΑΒΜ) που επέτρεπε να λαμβάνουν χώρα δοκιμές, στις οποίες ο Διαιτητής κάνει μια δημόσια ανακοίνωση μετά τη λήψη της τελικής απόφασης, όπου ενεπλάκη και ο VAR. Οι αρχικές δοκιμές περιορίζονται σε διεθνείς διοργανώσεις που γίνονται από τη FIFA και μετά από μια πετυχημένη πρώτη δοκιμή, που έλαβε χώρα κατά τη διάρκεια του Παγκοσμίου Κυπέλλου Συλλόγων της FIFA 2023 στο Μαρόκο, η FIFA θα συνεχίσει να αναγνωρίζει τις βέλτιστες πρακτικές κατά τη διάρκεια ενός αριθμού από άλλες διοργανώσεις της FIFA αυτή τη χρονιά, πριν άλλες διοργανώσεις μπορέσουν να προστεθούν στη δοκιμή για μια μεγαλύτερη παγκόσμια εμπειρία του, πώς θα μπορούσε αυτό να δουλέψει.

Το να φέρουν πάνω τους κάμερες και μικρόφωνα οι παίκτες παραμένει απαγορευμένο, ενώ οι Αξιωματούχοι αγώνα μπορούν να φέρουν ΜΟΝΟ κάμερες, ως μέρος μιας εγκεκριμένης από τη FIFA δοκιμής.

Οι δοκιμές του «VAR light» ήταν επιτυχείς, και στους Κανόνες του Παιχνιδιού 2023/24 το πρωτόκολλο του VAR έχει ενημερωθεί για να ρυθμίζει το γεγονός ότι το «VAR light» δεν εμπλέκει τη χρήση ενός χειριστή replay. Ένα επιπρόσθετο επίπεδο συστήματος video επανελέγχου παρουσιάστηκε με έμφαση στο να γίνεται αυτό διαθέσιμο κατά τη διάρκεια του αγώνα, σε όλον τον κόσμο.

Άλλες ενδεχόμενες βελτιώσεις συζητήθηκαν, και συμφωνήθηκε ότι μετά από έξι χρόνια επιτυχημένης εφαρμογής, τώρα είναι η κατάλληλη ώρα να κάνουν τα ενδιαφερόμενα μέρη να ξαναδούν το πρωτόκολλο VAR, προκειμένου να διαπιστώσουν εάν υπάρχουν κάποια σημεία που χρειάζονται βελτίωση.

4. Διάσειση / Τραυματισμοί στο κεφάλι

Τα μέλη ενημερώθηκαν για τα νέα δεδομένα στις δοκιμές με τις πρόσθετες μόνιμες αντικαταστάσεις λόγω διάσεισης. Συμφωνήθηκε ότι αυτές οι δοκιμές θα συνεχιστούν χωρίς να τεθεί χρονικό όριο, καθώς απαιτούνται περισσότερα στοιχεία για να αξιολογηθεί η αποτελεσματικότητα των αντικαταστάσεων λόγω διάσεισης. Συμφωνήθηκε επίσης οι δοκιμές, με προσωρινές αντικαταστάσεις λόγω διάσεισης, να μην γίνονται την παρούσα στιγμή αλλά να παραμείνουν κάτω από έλεγχο/παρακολούθηση.

Η Αγγλική Ομοσπονδία ανέφερε ότι η δοκιμή στο εγκεκριμένο, από το Διεθνές Ποδοσφαιρικό Συμβούλιο, πρόγραμμα απαγορεύει τις κεφαλιές για παίκτες 12 ετών και κάτω σε διοργανώσεις όπου οι κεφαλιές στην εξάσκηση ή προπόνηση είναι ήδη απαγορευμένες ή περιορισμένες.

5. Αύξηση του (καθαρού) χρόνου παιχνιδιού/ μείωση του χαμένου χρόνου

Τα μέλη συζήτησαν τη σπουδαιότητα της αύξησης του χρόνου παιχνιδιού και της μείωσης του χαμένου χρόνου, ενώ παρέμενε πλήρως στο μυαλό τους το γεγονός ότι τα διαλείμματα στον αγώνα δίνουν στους παίκτες χρόνο ανάκτησης δυνάμεων και είναι μέρος του παιχνιδιού.

Η FIFA αναφέρθηκε στην επιτυχία του αυστηρού υπολογισμού του επιπρόσθετου χρόνου και με ακρίβεια στη διάρκεια του Παγκοσμίου Κυπέλλου FIFA 2022.

Ο Κανόνας 7 - Η Διάρκεια Αγώνα τροποποιήθηκε για να δοθεί έμφαση στη σπουδαιότητα για τον χρόνο που χάνεται στους πανηγυρισμούς ενός γκολ.

Τα μέλη συμφώνησαν ότι η αυστηρότερη προσέγγιση για τον υπολογισμό του πρόσθετου χρόνου θα πρέπει να υιοθετηθεί από τις διοργανώσεις σε όλο το κόσμο, καθώς έτσι θα φέρει ακρίβεια σε όλες τις διοργανώσεις και θα σιγουρέψει τη σωστή διάρκεια χρόνου παιχνιδιού.

6. Σεβασμός στους Αξιωματούχους Αγώνα, στους παίκτες και στους Αξιωματούχους Ομάδων

Τα μέλη συμφώνησαν να συνεχίσουν να επικεντρώνονται στη συμπεριφορά των παικτών και να διερευνούν τρόπους ώστε οι Αξιωματούχοι Αγώνα και οι άλλοι συμμετέχοντες θα αντιμετωπίζονται με περισσότερο σεβασμό.

Η Αγγλική Ομοσπονδία αναφέρθηκε στην αρχή της συνάντησης σε μια δοκιμή, που εγκρίθηκε από το ΔΠΣ για τις ποδοσφαιρικές υποδομές, όπου οι Διαιτητές φορούν κάμερες σώματος για να καταγράψουν ανάρμοστες συμπεριφορές. Προσδοκία του μέτρου αυτού είναι να λειτουργήσει αποτρεπτικά για τέτοιες συμπεριφορές.

7. Διαδικασία λήψης αποφάσεων και εφαρμογή των Κανόνων του Παιχνιδιού

Στην Ετήσια Γενική Συνάντηση επιβεβαιώθηκε ότι το καταστατικό της FIFA απαιτεί από τις Συνομοσπονδίες και τις Εθνικές Ποδοσφαιρικές Ομοσπονδίες να διασφαλίζουν ότι οι αγώνες παίζονται σύμφωνα με τους Κανόνες του Παιχνιδιού.

Δοκιμές που περιλαμβάνουν προσαρμογές/ αλλοιώσεις στους Κανόνες του Παιχνιδιού (περιλαμβανομένου και του Πρωτόκολλου VAR) δεν επιτρέπονται σε επίσημους αγώνες διοργανώσεων χωρίς την προηγούμενη συμφωνία του ΔΠΣ.

Περαιτέρω λεπτομέρειες θα δημοσιευθούν σύντομα και θα περιλαμβάνουν τη διαδικασία για την αίτηση έγκρισης ενδεχόμενης δοκιμής μιας προσαρμογής στους Κανόνες του Παιχνιδιού.

Το ΔΠΣ εκτιμά βαθύτατα την υποστήριξη αλλά και τις προτάσεις, που είναι πολλές, από ολόκληρο τον κόσμο οι οποίες βοηθούν τους Κανόνες του Παιχνιδιού στο να συνεχίζει το άθλημα αυτό ώστε να αναπτύσσεται/ βελτιώνεται και να γίνει ακόμη πιο δίκαιο, περισσότερο προσιτό και πιο απολαυστικό, από το επίπεδο υποδομών μέχρι το διεθνές επίπεδο.

Θα συνεχίσουμε την παγκόσμια συζήτηση, ώστε οι Κανόνες του Παιχνιδιού να προωθούν και να προστατεύουν τη δικαιοσύνη και την ακεραιότητα στον αγωνιστικό χώρο.

Ευχαριστώ
Lukas Brud
Γραμματέας

IFAB®
THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD



Τροποποιήσεις κανόνων

2023/24



Περίληπτική ανάλυση των αλλαγών των Κανόνων του Παιχνιδιού

Κανόνας 3 - Οι Παίκτες

Διευκρίνιση αναφορικά με επιπλέον πρόσωπο (-α) στον αγωνιστικό χώρο, όταν επιτυγχάνεται ένα γκολ

Κανόνας 6 – Οι Άλλοι Αξιωματούχοι του Αγώνα

Αναπληρωματικός Βοηθός Διαιτητής (ΑΒΔ) τώρα επιτρέπεται να βοηθά το Διαιτητή με τον ίδιο τρόπο όπως και οι άλλοι οι «του αγωνιστικού χώρου» Αξιωματούχοι αγώνα

Κανόνας 7 – Η Διάρκεια του Αγώνα

«Οι πανηγυρισμοί ενός γκολ» γίνονται ένα ξεχωριστό σημείο αναφοράς στη λίστα των αιτίων χαμένου χρόνου και το οποίο ο διαιτητής πρέπει να λαμβάνει υπόψη του στον υπολογισμό.

Κανόνας 10 – Καθορισμός του Αποτελέσματος του Αγώνα

Ο όρος «κτυπήματα από το σημείο του πέναλτι» αντικαθίσταται από τον όρο «πέναλτι (κτυπήματα πέναλτι)»

Διευκρινίζεται ότι οι προειδοποιήσεις και οι παρατηρήσεις για Αξιωματούχους Ομάδων, καθώς επίσης και για παίκτες, ΔΕΝ μεταφέρονται στη διαδικασία των πέναλτι.

Κανόνας 11 – Offside

Διευκρίνιση των οδηγιών για τον διαχωρισμό μεταξύ του «Με πρόθεση παίξιμο» και της «αναπήδησης/ εξοστράκισης».

Κανόνας 12 – Παραβάσεις και Ανάρμοστη Συμπεριφορά

Διευκρινίζεται ότι αν ο διαιτητής καταλογίσει ένα πέναλτι για μια παράβαση όπου ενεπλάκη ένας παίκτης της αμυνόμενης ομάδας, μαρκάροντας έναν αντίπαλο για τη μπάλα (εξαιρώντας πιάσιμο, τράβηγμα, σπρώξιμο, καμιά πιθανότητα να παίξει τη μπάλα κλπ.), η ίδια πειθαρχική ποινή θα πρέπει να δοθεί στον παίκτη που προσπαθεί να παίξει τη μπάλα, δηλαδή αν η παράβαση σταματά ή παρεμβαίνει σε μια υποσχόμενη επίθεση δεν ελέγχεται πειθαρχικά (ΟΧΙ παρατήρηση/ κίτρινη κάρτα), ή αν διαπράξει παράβαση στέρησης προφανούς ευκαιρίας θα παρατηρηθεί (κίτρινη κάρτα).

Κανόνας 12 – Παραβάσεις και Ανάρμοστη Συμπεριφορά

Διευκρινίζεται ότι ο κύριος/ βασικός Προπονητής της Ομάδας, που είναι στην τεχνική περιοχή, δεν μπορεί να παρατηρηθεί για μια παράβαση που διαπράχθηκε από παίκτη (τακτικός) ο οποίος δεν έγινε αντιληπτός/ αναγνωρίστηκε. Η σχετική διάταξη αφορά μόνον τα δηλωμένα στο φύλλα αγώνα πρόσωπα της τεχνικής περιοχής.

Κανόνας 14 – Πέναλτι

Γίνεται διευκρίνιση για τον τερματοφύλακα ο οποίος συμπεριφέρεται με τρόπο ο οποίος δεν δείχνει σεβασμό στο παιχνίδι και στον αντίπαλο. Δηλαδή προσπαθεί να αποσπάσει την προσοχή/ συγκέντρωση του παίκτη που εκτελεί το πέναλτι.

Πρωτόκολλο Video assistant referee (VAR)

Επιβεβαιώνεται ότι σύστημα VAR light δεν περιλαμβάνει σύστημα επανάληψης (RO)

Ανάλυση όλων των τροποποιήσεων των Κανόνων του Παιχνιδιού 2023/24

Ακολουθούν οι αλλαγές στους Κανόνες Παιχνιδιού έκδοσης 2023/24. Για κάθε μια αλλαγή αναφέρονται η τροποποίηση ή το πρόσθετο κείμενο μαζί με το προηγούμενο κείμενο (διαγραμμένο), όπου αυτό είναι απαραίτητο, ακολουθούμενα από μια επεξήγηση για την αλλαγή.

Επισημαίνεται ότι οι κύριες αλλαγές, στους Κανόνες, υπογραμμίζονται και **τονίζονται**

Κανόνας 3 - Οι Παίκτες

9. Επίτευξη τέρματος με επιπλέον πρόσωπο στον αγωνιστικό χώρο

Πρόσθετο κείμενο

Αν μετά την επίτευξη ενός γκολ ο διαιτητής διαπιστώσει, πριν το παιχνίδι αρχίσει πάλι, ότι ένα επιπλέον πρόσωπο βρισκόταν μέσα στον αγωνιστικό χώρο, όταν επιτεύχθηκε το γκολ, και ότι το πρόσωπο αυτό παρέμβηκε στο παιχνίδι,

- ✓ Ο διαιτητής πρέπει να ακυρώσει το γκολ εφόσον το επιπρόσθετο πρόσωπο ήταν:
 - ένας παίκτης, αναπληρωματικός, αντικατασταθείς παίκτης, αποβληθείς ή αξιωματούχος ομάδας, της ομάδας που σημείωσε το γκολ. Το παιχνίδι θα αρχίσει πάλι με άμεσο ελεύθερο λάκτισμα από το σημείο που ήταν το επιπλέον πρόσωπο.
 - ένας εξωτερικός παράγων ο οποίος παρέμβηκε στο παιχνίδι, εκτός αν σημειώθηκε ένα γκολ όπως περιγράφεται παραπάνω στο «επιπλέον πρόσωπο στον αγωνιστικό χώρο», το παιχνίδι αρχίζει πάλι με ελεύθερο διαιτητή.
- ✓ Ο διαιτητής πρέπει να καταλογίσει το γκολ εφόσον το επιπλέον πρόσωπο ήταν:
 - ένας παίκτης, αναπληρωματικός, αντικατασταθείς παίκτης, αποβληθείς ή αξιωματούχος ομάδας, της ομάδας που δέχθηκε το γκολ.
 - ένας εξωτερικός παράγων που δεν παρέμβηκε στο παιχνίδι

Αιτιολόγηση

Διευκρινίζεται ότι ο διαιτητής θα πρέπει να λάβει μέτρα εναντίον του επιπλέον προσώπου, που βρισκόταν στον αγωνιστικό χώρο όταν ένα τέρμα επιτυγχάνεται, μόνον εάν το πρόσωπο επηρέασε το παιχνίδι. Με άλλα λόγια ο Κανονισμός δεν αναμένει από τον διαιτητή να τιμωρήσει την παραβίαση στον αγωνιστικό χώρο εάν αυτή δεν επιδρά/ επηρεάζει το παιχνίδι.

Κανόνας 6 – Οι Άλλοι Αξιωματούχοι του Αγώνα

Τροποποίηση

Άλλοι αξιωματούχοι αγώνα (δύο βοηθοί διαιτητές, ένας τέταρτος, δύο επιπρόσθετοι βοηθοί διαιτητές, ένας αναπληρωματικός βοηθός διαιτητή, ένας Βοηθός Διαιτητής/ VAR και τουλάχιστον ένας βοηθός για τον βοηθό διαιτητή/ VAR (AVAR) μπορούν να ορισθούν στους αγώνες. (...)

Ο διαιτητής, οι βοηθοί διαιτητές, ο τέταρτος, οι επιπρόσθετοι βοηθοί διαιτητές και ο αναπληρωματικός βοηθός διαιτητή είναι οι αξιωματούχοι αγώνα «οι του αγωνιστικού χώρου».

(...)

~~Με την εξαίρεση του αναπληρωματικού βοηθού διαιτητή,~~ Οι άλλοι «οι του αγωνιστικού χώρου» αξιωματούχοι του αγώνα βοηθούν τον διαιτητή για παραβάσεις για τις οποίες έχουν πιο καθαρή άποψη/ θέα από τον διαιτητή (...)

4. Αναπληρωματικός βοηθός διαιτητής

~~Το μόνο καθήκον του~~ Ένας αναπληρωματικός βοηθός διαιτητής είναι να μπορεί να αντικαταστήσει έναν βοηθό διαιτητή, ή τέταρτο αξιωματούχο ή επιπρόσθετο βοηθό διαιτητή ο οποίος δεν μπορεί να συνεχίσει, και μπορεί επίσης να βοηθήσει τον διαιτητή με τον ίδιο τρόπο όπως οι άλλοι «οι του αγωνιστικού χώρου» αξιωματούχοι αγώνα.

Αιτιολόγηση

Η χρήση αναπληρωματικού βοηθού διαιτητή έχει αυξηθεί σημαντικά και έτσι είναι λογικό στο να πρέπει να δίνουν κι αυτοί, ως ικανοί, την ίδια βοήθεια στον διαιτητή όπως οι άλλοι «οι του αγωνιστικού χώρου» αξιωματούχοι του αγώνα.

Κανόνας 7 – Η Διάρκεια του Αγώνα

3. Ο υπολογισμός του χαμένου χρόνου

Τροποποίηση

Επιπλέον χρόνος υπολογίζεται από το διαιτητή σε κάθε περίοδο για όλο το χρόνο που χάθηκε λόγω:

- ✓ αντικαταστάσεων
- ✓ (...)
- ✓ πανηγυρισμών σε γκολ
- ✓ Οποιαδήποτε άλλη αιτία, συμπεριλαμβανομένης κάθε σημαντικής καθυστέρησης σε περίπτωση να αρχίσει πάλι το παιχνίδι (για παράδειγμα. πανηγυρισμοί σε γκολ εξαιτίας εισόδου ενός εξωτερικού παράγοντα)

Αιτιολόγηση

Οι πανηγυρισμοί των γκολ θα αναφέρονται στο εξής ξεχωριστά προκειμένου να τονιστεί ότι αυτοί συχνά οδηγούν σε απώλεια σημαντικού χρόνου, για τον οποίο ο διαιτητής θα λαμβάνει υπόψη στον υπολογισμό του χαμένου χρόνου.

Κανόνας 10 – Καθορισμός του αποτελέσματος ενός αγώνα

2. Νικήτρια Ομάδα

Τροποποίηση

(...)

Όταν οι κανόνες της διοργάνωσης απαιτούν μια νικήτρια ομάδα μετά από ισόπαλο αγώνα (...), οι μόνες επιτρεπόμενες διαδικασίες για τον προσδιορισμό της νικήτριας ομάδας είναι:

- ✓ ο κανόνας του εκτός έδρας γκολ
- ✓ δύο ίσες περιόδους παράτασης που δεν θα υπερβαίνουν τα 15 λεπτά η καθμία
- ✓ Κτυπήματα από το σημείο του πέναλτι, πέναλτι (κτυπήματα πέναλτι)
- ✓ Μπορεί να χρησιμοποιηθεί ένας συνδυασμός των παραπάνω διαδικασιών

~~3. Κτυπήματα από το σημείο του πέναλτι, Πέναλτι (κτυπήματα πέναλτι)~~

~~Κτυπήματα από το σημείο του πέναλτι, Πέναλτι (κτυπήματα πέναλτι) εκτελούνται μετά τη λήξη του αγώνα (...), προειδοποιήσεις και παρατηρήσεις (κίτρινες κάρτες), που δέχθηκαν παίκτες ή αξιωματούχοι ομάδας στη διάρκεια του αγώνα, δεν μεταφέρονται στα κτυπήματα από το σημείο του πέναλτι, πέναλτι (κτυπήματα πέναλτι).~~

Διαδικασία

~~Πριν από τα κτυπήματα από το σημείο του πέναλτι, Πέναλτι (κτυπήματα πέναλτι)~~

~~• (...)~~

~~Κατά τη διάρκεια των κτυπημάτων από το σημείο του πέναλτι, Πέναλτι (κτυπήματα πέναλτι)~~

~~• (...)~~

~~Με τους όρους που εξηγούνται παρακάτω και οι δυο ομάδες κτυπούν από πέντε πέναλτι~~

~~• (...)~~

~~• Κτυπήματα από το σημείο του πέναλτι, Πέναλτι (κτυπήματα πέναλτι) δεν πρέπει να καθυστερούν για έναν παίκτη που έφυγε από τον αγωνιστικό χώρο. (...)~~

~~Αντικαταστάσεις και αποβολές κατά τη διάρκεια των κτυπημάτων από το σημείο του πέναλτι, Πέναλτι (κτυπήματα πέναλτι)~~

Η αλλαγή από «κτυπήματα από το σημείο του πέναλτι» σε «πέναλτι (κτυπήματα πέναλτι)» έχει εφαρμογή επίσης και στα ακόλουθα:

- Οδηγίες για τις προσωρινές αποβολές
- Κανόνας 2.2 - Αντικατάσταση μιας αντικανονικής μπάλας
- Κανόνας 3.5 - Παραβάσεις και ποινές
- Κανόνας 5.3 - Εξουσίες και καθήκοντα
- Κανόνας 12.3 – Άσκηση πειθαρχικού ελέγχου
- Γλωσσάρι

Πρακτικές οδηγίες για Αξιωματούχους αγώνα

Αιτιολόγηση

- ✓ Ο όρος «κτυπήματα από το σημείο του πέναλτι» είναι ξεπερασμένος και σπάνια χρησιμοποιούμενος. Οι περισσότεροι άνθρωποι αναφέρονται σε «πέναλτι» ή «κτυπήματα πέναλτι»
- ✓ Διευκρινίζεται ότι οι προειδοποιήσεις και οι παρατηρήσεις (κίτρινες κάρτες) για τους Αξιωματούχους Ομάδων, όπως επίσης και για τους παίκτες, δεν μεταφέρονται στα πέναλτι (κτυπήματα πέναλτι)

Κανόνας 11 – Offside

2. Παράβαση offside

Πρόσθετο κείμενο

(...)

Ένας παίκτης, ευρισκόμενος σε θέση offside και δεχόμενος τη μπάλα από αντίπαλο που εσκεμμένα παίζει **έπαιξε*** τη μπάλα, περιλαμβανομένου και του εσκεμμένου παιχνιδιού με το χέρι, δεν θεωρείται ότι κερδίζει ένα πλεονέκτημα, εκτός αν ήταν σώσιμο από έναν αντίπαλο.

*** «Παίξιμο με πρόθεση» (εξαιρουμένου του εσκεμμένου χεριού) είναι όταν ένας παίκτης έχει τον έλεγχο της μπάλας με την πιθανότητα να:**

- ✓ πασάρει τη μπάλα σε ένα συμπαίκτη;
- ✓ κερδίζει κατοχή της μπάλας, ή
- ✓ παίζει με καθαρό τρόπο τη μπάλα (π.χ. λακτίζοντάς την ή παίζοντας την με το κεφάλι)

Αν η πάσα, η προσπάθεια να κερδίσει κατοχή ή απομάκρυνσης από τον παίκτη που έχει στην κατοχή του τη μπάλα, είναι ανακριβής ή αποτυχημένη αυτό δεν αναιρεί το γεγονός ότι ο παίκτης «έπαιξε με πρόθεση» τη μπάλα.

Τα παρακάτω κριτήρια θα πρέπει να χρησιμοποιούνται, κατάλληλα, ως ενδείξεις ότι ένας παίκτης είχε την κατοχή της μπάλας και, ως εκ τούτου, μπορεί να θεωρηθεί ότι «έπαιξε με πρόθεση» τη μπάλα:

- ✓ Η μπάλα έρχονταν από απόσταση και ο παίκτης είχε ξεκάθαρη εικόνα αυτής
- ✓ Η μπάλα δεν κινείτο γρήγορα
- ✓ Η κατεύθυνση της μπάλας ΔΕΝ ήταν απροσδόκητη
- ✓ Ο παίκτης είχε χρόνο να συντονίσει την κίνηση του σώματός του, δηλ. δεν ήταν μια κίνηση ενστικτώδους διάταξης ή άλματος ή μια κίνηση που κατάφερε περιορισμένη επαφή/ έλεγχο

- ✓ Μια μπάλα που κινείται στο έδαφος είναι ευκολότερο να παιχτεί από μια μπάλα στον αέρα.

Αιτιολόγηση

Το πρόσθετο κείμενο διευκρινίζει τις οδηγίες για το διαχωρισμό μεταξύ του «σκόπιμου παιχνιδιού» και του «εξοστρακισμού» με βάση την προσδοκία ότι ο παίκτης, που είναι ξεκάθαρα σε θέση offside, δεν θα βρεθεί σε κανονική θέση σε όλες τις περιπτώσεις, όπου ένας αντίπαλος κινείται και αγγίζει τη μπάλα. Αυτό το λεκτικό/ κείμενο διατυπώθηκε στο έγγραφο Νο26 του Διεθνούς Ποδοσφαιρικού Συμβουλίου (Ιούλιος 2022)

Κανόνας 12 – Παραβάσεις και Αντιαθλητική Συμπεριφορά

3. Πειθαρχικός έλεγχος

Πρόσθετο κείμενο

(...)

Παρατηρήσεις για αντιαθλητική συμπεριφορά

Υπάρχουν διάφορες συνθήκες, όταν ένας παίκτης πρέπει να παρατηρηθεί για αντιαθλητική συμπεριφορά, συμπεριλαμβανομένου και του εάν ένας παίκτης:

✓(...)

- ✓ παίζει τη μπάλα με το χέρι για να παρέμβει ή να σταματήσει μια υποσχόμενη επίθεση
 - ✓ διαπράττει κάθε άλλη παράβαση που παρεμβαίνει σε ή σταματά μια υποσχόμενη επίθεση, εκτός της περίπτωσης που ο διαιτητής καταλογίζει πέναλτι για μια παράβαση, η οποία ήταν μια προσπάθεια για να παίξει τη μπάλα ή για να μαρκάρει για τη μπάλα
 - ✓ στερεί από αντίπαλο μια προφανή ευκαιρία επίτευξης γκολ, με το να διαπράξει μια παράβαση, η οποία ήταν μια προσπάθεια για να παίξει τη μπάλα ή για να μαρκάρει για τη μπάλα και ο διαιτητής καταλογίζει πέναλτι
- (...)

Αποστερώντας από αντίπαλο μια προφανή ευκαιρία επίτευξης γκολ (DOGSO)

Όταν ένας παίκτης διαπράττει μια παράβαση εναντίον ενός αντιπάλου, μέσα στη περιοχή πέναλτι της ομάδας του, η οποία αποστερεί από τον αντίπαλο μια προφανή ευκαιρία επίτευξης γκολ και ο διαιτητής καταλογίζει πέναλτι, ο παραβάτης παρατηρείται, αν η παράβαση ήταν μια προσπάθεια να παίξει τη μπάλα ή να μαρκάρει. Σε όλες τις άλλες περιπτώσεις (πχ κράτημα, τράβηγμα, σπρώξιμο, καμιά πιθανότητα να παίξει τη μπάλα κλπ.) ο παραβάτης παίκτης πρέπει να αποβληθεί.

Αιτιολόγηση

Δεν είναι πάντα ξεκάθαρο αν μια ενέργεια ήταν μια προσπάθεια για να παίξει τη μπάλα ή ένα μαρκάρισμα για τη μπάλα (ή και τα δύο). Η ίδια αρχή θα πρέπει να εφαρμόζεται για το μαρκάρισμα για τη μπάλα όπως η προσπάθεια να παίξει τη μπάλα. Όταν ο διαιτητής καταλογίζει πέναλτι για μια παράβαση στέρησης προφανούς ευκαιρίας για γκολ, ο παραβάτης παίκτης αποβάλλεται ΜΟΝΟ αν η παράβαση έγινε, ενώ δεν είχε πιθανότητα να παίξει τη μπάλα.

Κανόνας 12 – Παραβάσεις και Αντιαθλητική Συμπεριφορά

3. Πειθαρχικός έλεγχος

Πρόσθετο κείμενο

(...)

Αξιωματούχοι ομάδας

Όταν μια παράβαση διαπράττεται από κάποιον από την τεχνική περιοχή (αναπληρωματικός, αντικατασταθείς παίκτης, αποβληθείς παίκτης ή Αξιωματούχος ομάδας) και ο παραβάτης δεν μπορεί να εντοπιστεί, ο κύριος/ βασικός προπονητής της ομάδας, που παρευρίσκεται στην τεχνική περιοχή, θα δεχθεί την πειθαρχική ποινή.

Αιτιολόγηση

Διευκρινίζεται ότι ο κύριος/ βασικός αξιωματούχος της ομάδας μπορεί να τιμωρηθεί μόνο για μια παράβαση που υπέπεσε ένας "ΜΗ εντοπισθείς παραβάτης", ο οποίος είναι στην/από την τεχνική περιοχή, με άλλα λόγια αυτή η διάταξη δεν εφαρμόζεται όταν η παράβαση διαπραχθεί από έναν «μη εντοπισμένο παίκτη (τακτικός)».

Κανόνας 14 – Το Πέναλτι

1. Διαδικασία

Πρόσθετο κείμενο

(...)

Ο αμυνόμενος τερματοφύλακας πρέπει να παραμένει πάνω στη γραμμή τέρματος, να κοιτάζει προς τον παίκτη, που θα εκτελέσει το πέναλτι, μεταξύ των κάθετων δοκαριών, χωρίς να αγγίζει τα κάθετα δοκάρια, το οριζόντιο δοκάρη ή τα δίχτυα, μέχρις ότου η μπάλα έχει να κτυπηθεί. Ο τερματοφύλακας δεν πρέπει να συμπεριφέρεται έτσι ώστε να αποσπά, με τρόπο αντικανονικό, την προσοχή του παίκτη που εκτελεί το πέναλτι, π.χ. καθυστερεί την εκτέλεση του πέναλτι ή ακουμπά τα κάθετα δοκάρια ή το οριζόντιο ή τα δίχτυα.

Αιτιολόγηση

Είναι μια διευκρίνιση στο ότι ο τερματοφύλακας δεν πρέπει να συμπεριφέρεται με έλλειψη σεβασμού προς το παιχνίδι και τον αντίπαλο, δηλαδή να προσπαθεί να αποσπάσει με αντιαθλητικό τρόπο την προσοχή του παίκτη που θα εκτελέσει το πέναλτι.

Τροποποιημένο κείμενο

Η χρήση των VARs στη διάρκεια ενός αγώνα περιλαμβάνει τις παρακάτω πρακτικές ρυθμίσεις:

Ο VAR βλέπει το παιχνίδι στο Video Operation Room (VOR) βοηθούμενος από έναν ή περισσότερους Βοηθούς VARs (AVARs) και χειριστή replay (RO)

✓ Σε συνάρτηση με τον αριθμό των γωνιών της κάμερας (και άλλων συνθηκών), μπορεί να υπάρχουν και περισσότεροι από έναν AVAR και έναν ή περισσότερων χειριστών replay (ROs)

(...)

Αιτιολόγηση

Το τροποποιημένο λεκτικό αφορά το «VAR light» σύστημα, που δεν περιλαμβάνει ένα χειριστή replay.